# Memoria para la 3ª Práctica de Multimedia



Rubén Iglesias García

Daniel Ribeiro Chacón

**Realidad aumentada con Aumentaty:**

Nuestro ejemplo de uso se ha basado en información sobre los personajes de la serie de anime Dragon Ball.

En nuestro ejemplo se han utilizado diferentes imágenes de los personajes como marcadores para una vez escaneados con la cámara se disponga gracias a la realidad aumentada más información sobre estos personajes así como un modelo 3d del personaje que se está observando.

Nuestro proyecto se puede encontrar en la siguiente dirección:

<http://www.aumentaty.com/community/es/pin/multimediadragonball/>

Para la creación de este proyecto hemos utilizado Aumentaty Creator donde creamos un proyecto nuevo al cual le añadiríamos una serie de marcadores. En este caso los marcadores fueron imágenes .jpg de los personajes sobre los cuales queríamos recibir más información ya que veíamos esto algo más útil para nuestro proyecto que marcadores por eventos o geolocalización.

Una vez seleccionado estos marcadores teníamos que estructurar la información que queríamos que se mostrara cuando se recibiera este marcador por la cámara. En nuestro caso añadimos un modelo 3d de cada personaje que aparecería junto a un texto que mostraría el nombre de los personajes y algunas características como la altura el peso y el origen del personaje.

Para realizar una prueba bastaría con descargar nuestro proyecto desde la aplicación Aumentaty Scope (MultimediaDragonBall) dar un toque al icono de la cámara y escanear alguno de los marcadores (Al final de este documento hemos puesto todos los marcadores para que se puedan realizar las correspondientes pruebas).

La realidad aumentada puede ser de gran utilidad para ampliar la información de diferentes cosas. En este caso la información de los personajes de esta serie ya que mediante el uso de esta tecnología conseguimos que el usuario obtenga más información que una simple imagen.

Aumentaty es una tecnología con poca dificultad de uso y que nos permite disponer bastante información de una forma bastante sencilla para el creador sin necesidad de que este tenga conocimientos sobre visión artificial o programación.

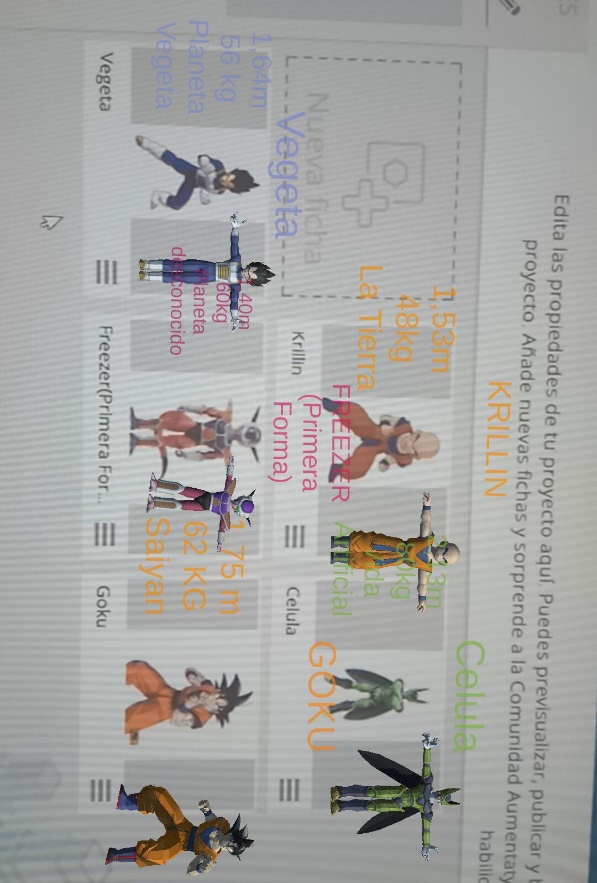


Ilustración . Ejemplo de uso desde la cámara de Aumentaty Scope



Ilustración Marcador Vegeta



Ilustración Marcador Goku

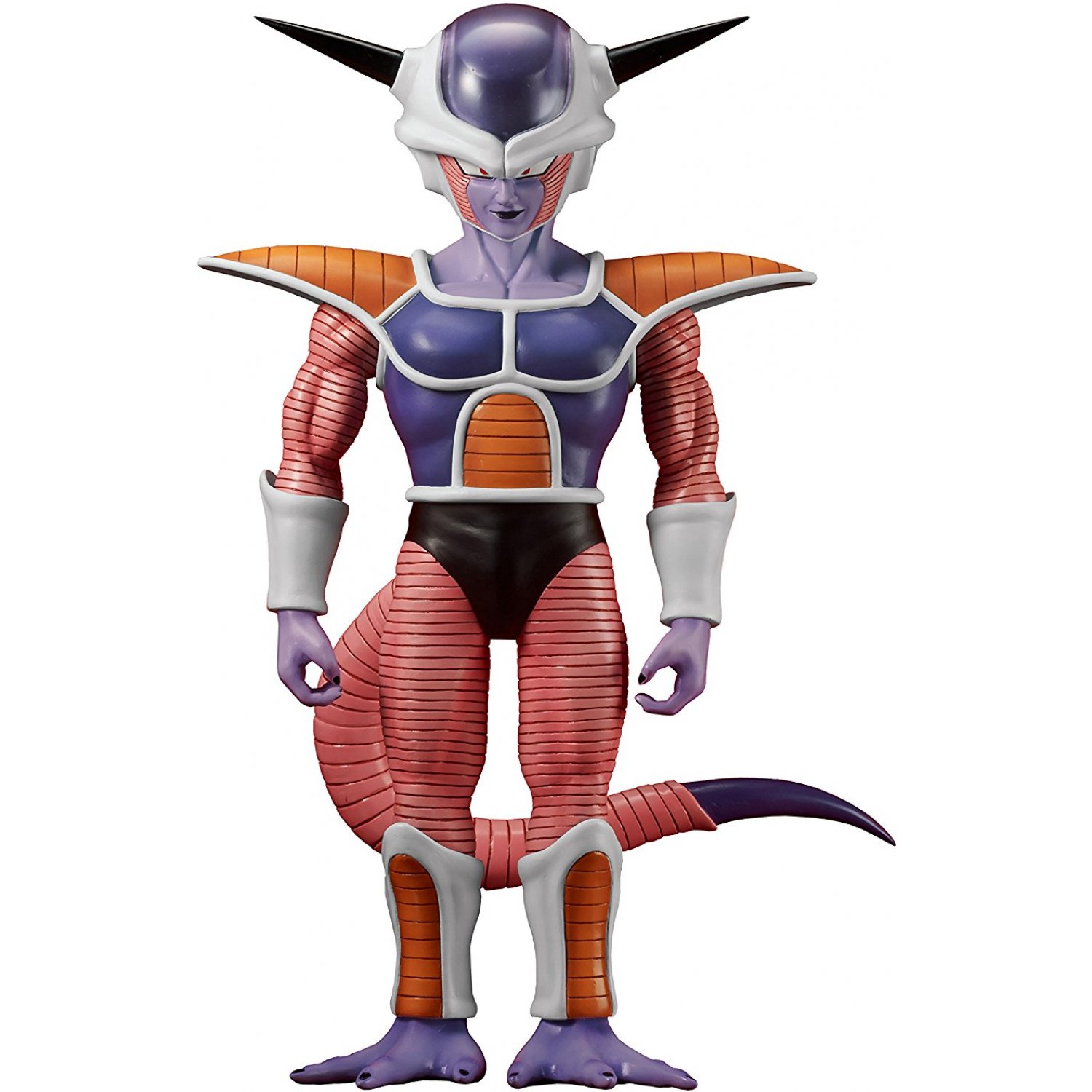


Ilustración Marcador Freezer

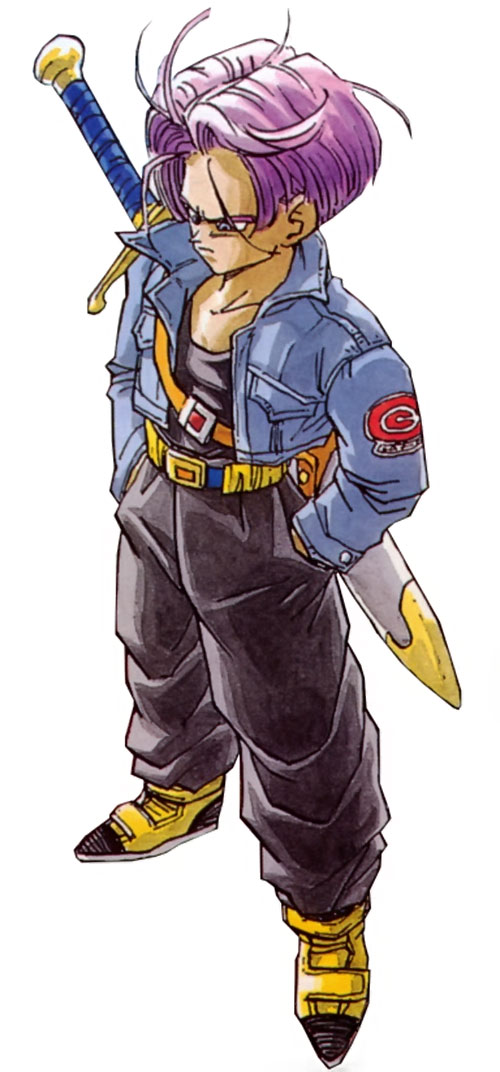


Ilustración Marcador Trunks



Ilustración Marcador Vegeta



Ilustración Marcador Krilin